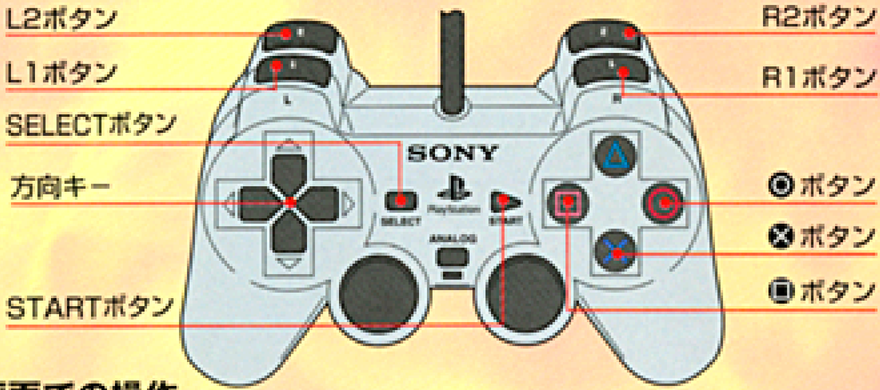
THE ボクシング



SIMPLE 1500シリーズ Vol.32

コントローラの操作方法

アナログコントローラ



メニュー画面での操作

方向キー	項目選択
◎ボタン	決定
⊗ボタン	キャンセル
L1・L2ボタン	階級変更(たいせんモード時)
R1・R2ボタン	コンディションの変更(たいせんモード時)
L1・R1ボタン	獲得タイトルの切替(せいせきモード時)
L2・R2ボタン	現在の成績と今までのトータル成績の切替(せいせきモード時)
SELECTボタン STARTボタン	(同時押し)ボクシング日記をキャンセルします。

コントローラ



各部の名称と操作はアナログコントローラと共通です。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

SLPS 02922

コマンド一覧

試合中の基本コマンド（キャラが右を向いているとき）

コマンド	モーション
□ボタン	ストレートパンチ
×ボタン	ガード
×＋□ボタン	ジャブ
↑＋□ボタン	フック
↓＋□ボタン	ボディアッパー
→	前進
←	後退
↓	ダッキング
→→	ステップイン
←←	バックステップ
←（一瞬）	スウェーイング
↑（一瞬）	左スリッピング
↓（一瞬）	右スリッピング
←→□ボタン	必殺技
×□ボタン（同時押し）	挑発
STARTボタン	ポーズ
SELECTボタン	※スイッチ

※スイッチはスイッチ可能キャラクターのみ有効

＋印は、前のコマンドを押しながら後のコマンドを押します。

↑↓←→は方向キー上下左右を表しています。

基本はワンツースリー！

ワンツー（ジャブからすばやくストレートを出します。）

1 ×ボタンでガード姿勢をとる。

2 ×ボタンを押したまま□ボタンを押しジャブを打つ。

3 ジャブがでたら、□ボタンは押したまま、×ボタンを離すと右ストレートがでます。

ワンツースリー（3発目のパンチを打ちましょう！□ボタンはずっと押したままです。）

4 右ストレートが出た瞬間に×ボタンを押す。

5 すると右ストレートに続けて左ストレートが！

6 このときジャブが出たら、×ボタンを離すと右ストレートが打てます。

この要領で無限にパンチを打ちつづけることもできます。タイミングとちょっとしたコツをつかめば以外と簡単にラッシュが使えるようになります！

For Japan Only

プレイヤー 1～2人

メモリーカード 1ブロック

SLPS 02922

ゲームの始め方

タイトル画面でSTARTボタンを押した後、次のメニューを選択します。

はじめから ―― 初めてゲームを遊ぶ場合はここを選択して下さい。

つづきから ―― ゲームデータをセーブしたメモリーカードがある場合はここを選択して下さい。



ここから各モードを選択します。

ランキング ―― プロの試合にエントリーして、世界チャンピオンを目指します。

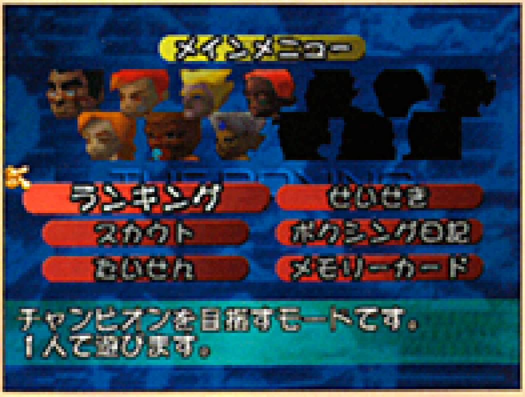
スカウト ―― CPUと対戦し、試合に勝つと新ボクサーを獲得します。

たいせん ―― 人間同士またはCPUと対戦を行います。

せいせき ―― ランキングモードでの成績一覧表を見ることができます。

ボクシング日記 ―― キャラクターが書きとめた日記を見ます。

メモリーカード ―― セーブ・ロードを行います。



※メモリーカードがメモリーカード差込口1や2に差し込まれていない時は、この項目を選んでもデータをセーブ、ロードすることはできません。

ランキングモードの説明

ランキング

「ランキング」モードは、試合にエントリーし、チャンピオンを目指してランキングを競う1人用のモードです。
メインメニューから「ランキング」を選んだら、好きなキャラを選びます。ただし、ゲーム開始直後に選べるキャラは3人だけ。
他のキャラも使いたい場合は、「スカウト」モードを選んでください。

1 キャラクターの選択

プレーするキャラを選びます。



ランキングモードでの戦績
キャリア
現在のランキング

2 エントリーするクラスを選択

※キャラを選択後、そのキャラが未エントリーの場合は、エントリー画面になります。

最初のうちはランク外しか選べません。各クラスをクリアする度に上位のランクにエントリーできるようになります。

エントリー画面



※キャラ選択後、そのキャラが既にエントリーしている場合はランキングメニューに移行します。ランキングメニューでは次の3つのメニューが選べます。

試合をする ―― 既にエントリーしているクラスで試合を始めます。
エントリー取消 ―― 現在のエントリーを取り消します。
引退させる ―― ランキングモードでの記録はリセットされます。

ランキング画面



3 ランキングリスト

自分のエントリーしているクラスのランキングリストが表示されます。このとき自分のキャラと対戦相手には印がついています。ここで◎ボタンを押すと試合を開始します。



ランキングモード編 ー世界制覇と全キャラゲット！ー

クラス
キャラを選んだらエントリーするクラスを選択します。エントリーできるクラスには、ランク外、国内ランク、世界ランクがあり順にレベルが高くなっていきます。どのキャラも初めはランク外からのスタートです。
上位のクラスにエントリーするには、次の2つの条件を満たしている必要があります。
●エントリーするキャラがその1つ下のクラスをクリアしていること。
●トータルポイントがそのクラスの参加条件以上あること。

キャラポイントとトータルポイント
ランキングモードで、試合に勝つたびにキャラはポイントを獲得し、加算されていきます。
また、全キャラのポイントの合計がトータルポイントとなります。

ボーナスポイント
各キャラが初めて獲得したタイトルには、ボーナスポイントがあります。また、全キャラを通じて初めて獲得したタイトルには、さらにボーナスポイントがつきます。つまり、同じキャラで何度もプレーするよりも、いろんなキャラで多種のタイトルを獲得したほうがボーナスポイントを多くもらえます。ボーナスを利用して効率よくポイントを稼ぎましょう！

階級とウェイト調整
このゲームに登場する階級は軽量級、中量級、重量級の3種類。各キャラにはデフォルトの階級が設定されていて、初めはデフォルト階級にしかエントリーできません。試合を勝ち進み、ある程度のポイントを獲得したキャラは、ウェイト調整を覚えて他の階級にもエントリーできるようになります。ちなみに、ここでウェイト調整ができるようになったキャラは、「たいせん」や「スカウト」モードでも階級変更（ウェイト調整）が可能になります。このランキングモードでキャラを成長させましょう。とは言ってもキャラの能力値が上がるようなことはないので注意。

コンディション調整
あるボクシング日記を入手すると、コンディション調整が身に付きます。
コンディションを変えると基本能力値を微妙に変化させて試合に望むことができます。

成績
ランキングモードでの試合結果は記録として残り、全キャラ分のデータがメモリーカードにセーブされ、「せいせき」モードで全キャラの成績一覧表を見ることができます。

ボクサー寿命
試合をかさねていくとボクサーとしての寿命が減っていき、キャリア表示が新人→中堅→ベテランと変化していきます。デフォルト以外の階級で試合を行うとキャラの寿命が縮みやすいので注意！

引退
引退を行うとそのキャラのランキングモードでの全ての成績やボクサー寿命はリセットされます。ただし、ウェイト調整とコンディション調整は一度身につければその後もずっと忘れずに残ります。
引退したときに優れた成績を残していると栄光のボクサーとして成績が記録されます！栄光のボクサーは「せいせき」モードで見ることが出来ます。

スカウト・たいせんモードの説明

スカウト ―新キャラをスカウト―



『スカウト』モードは、まだ使うことのできない新キャラをゲットするモードです。順番に登場する新キャラを次々と倒してキャラを増やしていきます。新キャラは、後半に登場するキャラほど手強くなっているので、全キャラ獲得にはそれなりの腕が必要になってきます。また、新キャラを獲得するとそのキャラのボクシング日記を見ることが出来ます。

1 対戦相手の選択

ここでは、新キャラもしくは既に獲得しているキャラを選ぶことができます。
初めはB.T.の所にnewの印がついているはずですが、このnewの印があるキャラが現在スカウトできる新キャラを示しています。

2 自分が使うキャラの選択

自分が操作するキャラを選びます。
※ただし相手キャラの階級にウェイト調整できるキャラしか選べません。自分のキャラを決定すると試合が始まります。

3 試合に勝てば新キャラが自分のものになります！

※相手の階級に注意
『スカウト』モードで試合を行う場合、自分が使うキャラは相手のデフォルト階級にウェイト（階級）を合わせなければいけません。
相手のウェイトに調整できないキャラは試合をする事ができません。これはスパーリングの場合でも一緒です。
階級（ウェイト）が中量級以上のキャラをスカウトしたい場合は、まずランキングモードで軽量級キャラにウェイト調整を覚えさせましょう。

4 スパーリング

既に使用可能になっているキャラと戦うとスパーリングになります。全キャラスカウト後にスパーリングで勝つと新たな日記を入手できます。ただし、全キャラをスカウトした後は、どのキャラも非常に強くなっているので、そう簡単には勝てません。

たいせん



人間同士またはCPUと対戦を行います。

1 モード選択

人間同士でプレイするか、CPUとプレイするか選択します。

2 キャラクターの選択

CPUと対戦する場合はまず自分のキャラを選んでから相手キャラを選びます。このとき条件を満たしていれば、階級変更（L1・L2ボタン）、コンディションの変更（R1・R2ボタン）ができます。



3 グローブの選択

2人で対戦する場合は、グローブを選びます。重さの軽いグローブを選ぶとパンチ力が上がります。

4 CPUの強さを選択

CPUと対戦する場合は相手の強さを選びます。

5 ステージ・ラウンド数の選択

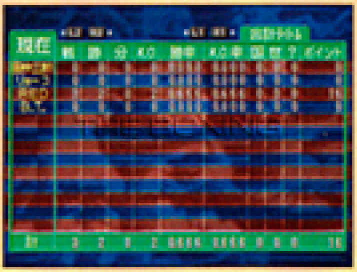
ステージ（方向キー左右）とラウンド数（方向キー上下）を選び、◎ボタンを押すと試合を開始します。

せいせき・ボクシング日記、メモリーカードの説明

せいせき
ランキングモードの成績と歴代の栄光ボクサーを見ます。

1 モードを選択
『せいせき表』か『栄光のボクサー』を選びます。

2 表での操作方法
L1・R1ボタンで表示する獲得タイトルを切り替えます。
※『せいせき表』の場合は、L2・R2ボタンで現在の成績と今までのトータル成績を切り替えることができます。



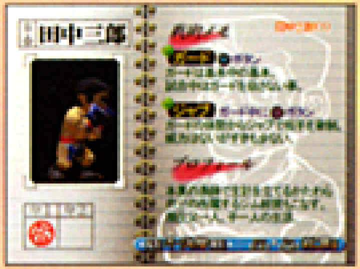
ボクシング日記
キャラが書き留めた日記を見ます。このモードでシャドーボクシングもできます。

1 キャラを選択
キャラを選ぶと日記を開くことができます。

2 シャドーボクシング
日記を開くといろいろな情報とキャラモデルが表示されます。
キャラはコントローラで操作できます。
※SELECTボタン、STARTボタンを同時に押すとキャンセルできます。

シャドーボクシングでマスターした項目には印がつきます。





メモリーカード
ランキングモードでの各キャラの対戦結果や、スカウトモードで獲得した新キャラは、メモリーカードにセーブされます。
ランキングモードの試合結果をセーブしておけば、それまでのランキングモードの全対戦成績等を「せいせき」で見ることができます。

セーブのしかた
ランキングモードとスカウトモードで特定の条件をクリアすると、セーブするかどうか訊かれますので、セーブを行いたい場合はここからセーブ画面へと移行してください。メインメニューの「メモリーカード」を選択した場合もセーブ画面へ移ることができます。



ロードのしかた
タイトルメニューで「つづきから」を選択するとロード画面へと移行します。
メインメニューの「メモリーカード」を選択した場合もロード画面へ移ることができます。

画面の説明とルール



※1　これは最も重要なゲージで、パンチを受けると徐々に減少していき0になるとダウンですが、試合中常に回復します。スタミナゲージが回復の早さに影響します。

※2　主に顔へのパンチを食らうと減少し、インターバルの間にそのキャラ本来のスタミナに応じてある程度回復しますが、スタミナMAXゲージ以上には回復しません。これが減るとダウンゲージの回復が遅くなってしまいます。

※3　主にボディーへダメージを受けると減少します。スタミナゲージの最大値に影響するので早いラウンドのうちに相手のゲージを削っておくと有利です。

※4　コンビネーションパンチを使う度に減っていきます。これが0になったときコンビネーションパンチを打つとダウンゲージとスタミナゲージが減少します。

ルールについて

このゲームでは以下のルールにもとづいて試合が行われます。

ラウンド数

4回戦	4ラウンド
6回戦	6ラウンド
8回戦	8ラウンド
タイトルマッチ	12ラウンド
その他	10ラウンド

勝利条件

KO

ダウンした相手が10カウント以内に立ち上がれなかった場合。

TKO

1ラウンド中に3回ダウンを奪った場合。またはダウンした相手のスタミナゲージが0の場合。

判定

最終ラウンドを終えた後、審判による採点で勝った場合。

タオル投入

ランキングモードで試合中にポーズをすると、タオル投入をする事ができます。タオルを投入するとその時点でTKO負けとなるので、勝ち目がないと思ったらタオルを投げてボクサーを守るのも一つの手です。

キャラクター一覧

	名前	階級	利き腕	ファイトスタイル	パワー	スピード	タフネス	スタミナ	リーチ	ラッシュ
	田中三郎	軽	右	ピーカブー	D	B	B	A	やや短	12
	リョーコ	軽	左	ノーマル	D	A	D	A	やや短	13
	[illegible]D	軽	右	ノーマル	C	B	D	B	短	10
	B.T.	軽	右	ピーカブー	B	B	C	C	短	16
	ピューマ	中	左	ヒットマン	C	C	B	C	やや長	5
	プリンス	中	右	ノーマル	C	C	C	C	普	8
	ミーシャ	中	右	ヒットマン	C	A	C	C	普	10
	シルバーマン	中	右	ノーマル	B	C	B	D	普	8
	ギオ	重	右	ノーガード	B	D	B	D	長	3
	小次郎丸	重	右	ノーマル	A	D	A	D	長	5
	スパイス	重	両	ヒットマン	A	C	B	D	やや長	5
	アステカ	重	右	ノーガード	A	D	B	D	長	4

基本能力値

利き腕とスイッチ
各ボクサーは利き腕を持っていて、右利きと左利きでは構えが左右対称になります。スイッチキャラは試合中にセレクトボタンを押すと、どちらの構えにも切り替えることができます。

ファイトスタイル
各キャラは、次の4つのいずれかのファイトスタイルをもっており、それぞれによって試合での特徴が違ってきます。

ノーマル
標準的なファイトスタイル。
使いやすさと安定感は一番。

ヒットマン
攻撃を重視してガードをやや下げている。

ピーカブー
がっちりガードした構え。最も防御力が高い。

ノーガード
いっさいのガードを無視した攻撃のみのスタイル。

パワー
パンチ力に影響します。

スピード
パンチやフットワークのスピードです。

タフネス
相手のパンチに対する打たれ強さです。

スタミナ
スタミナゲージの回復の早さです。

リーチについて
リーチ(腕)の長さはキャラによって違います。リーチが長いキャラはパンチが遠くまで届く点で有利ですが、
近距離戦ではパンチの威力が発揮されにくいです。また、リーチが長いキャラはラッシュ回数が比較的少なく設定されています。

ラッシュ回数
試合中にラッシュ(コンビネーションパンチ)が打てる回数はキャラによって違います。

※必殺技
各キャラはそれぞれ個性的な固有の必殺技を持っています。必殺技は、非常に強力ですがスキも多いので、使いどころを見極めましょう！

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。